

6.18 УПРАЖНЕНИЯ СМЕШАННЫХ КОМАНД ПО ПНЕВМАТИЧЕСКОЙ ВИНТОВКЕ И ПНЕВМАТИЧЕСКОМУ ПИСТОЛЕТУ

6.18.1 Общие требования к проведению соревнований

6.18.1.1 Упражнения

Данное правило (6.18) описывает порядок выполнения следующих упражнений:

- a) Смешанные команды по Пневматической винтовке 10м и Смешанные команды юниоров
- b) Смешанные команды по Пневматическому пистолету 10м и Смешанные команды юниоров

6.18.1.2 Состав команды.

Два члена команды должны представлять одну страну (не допускается представительство разных стран), один мужчина и одна женщина. Оба члена команды должны носить соответствующую соревновательную одежду с национальными цветами и идентификацией.

6.18.1.3 Представительство команд.

На одном Чемпионате, страны могут заявить максимум две команды. Стартовый взнос для каждой команды равен EUR 170.00 (3.7.4.1). Член команды может быть заменен на другого спортсмена, заявленного на Чемпионат, не позднее чем за 12 часов за два дня до соревнования Смешанных команд.

6.18.1.4 Формат соревнований.

Упражнения смешанных команд на 10 м выполняются в два этапа:

- a) КВАЛИФИКАЦИЯ
- b) ФИНАЛ

6.18.1.5 Результаты команд.

Результаты и места в соревнованиях смешанных команд определяются путем суммирования результатов обоих членов команды.

6.18.1.6 Действия тренера во время выполнения упражнения.

Во время Квалификации тренер должен руководствоваться пунктом правил 6.12.5 (разрешается делать подсказки спортсмену жестами). Во время Финала, когда диктор дает комментарии, каждый тренер может один раз подойти и поговорить с членами своей команды на их стрелковых местах (только один раз во время выполнения финала) максимум на 30 секунд. Ответственный член Жюри должен контролировать время.

6.18.1.7 Задержки.

Если задержка случилась в Квалификации, то судьи должны руководствоваться пунктом правил 6.13. В Финале действует пункт правил 6.17.1.6. На каждом этапе (Квалификация и Финал) спортсменам разрешается только одна задержка, не зависимо от того была она ДОПУСТИМАЯ или НЕДОПУСТИМАЯ.

6.18.1.8 Жалобы на работу ЭМУ и протесты по результатам.

Если в Квалификации поступила жалоба на работу ЭМУ, то судьи должны руководствоваться пунктом правил 6.16.5.2.
Если жалоба поступила в Финале, то пунктом правил 6.18.3.5.

6.18.1.9 Протесты.

В Квалификации протесты рассматриваются в соответствии с пунктом правил 6.16. Любые протесты, поступившие в Финалах, рассматриваются протестным Жюри Финалов в соответствии с пунктом 6.17.1.10 d) и 6.17.6.

6.18.1.10 Церемонии награждения.

Церемонии награждения в смешанных командах проводятся в соответствии с пунктом правил 6.17.7.

6.18.2 КВАЛИФИКАЦИЯ

6.18.2.1 Место проведения.

Квалификация смешанных команд проводится в тире для Квалификации в одну, или несколько смен.

6.18.2.2 Распределение стрелковых мест.

Два члена каждой команды должны стоять на соседних стрелковых местах, мужчина справа, женщина слева. Команды расставляются в соответствии с произвольной компьютерной жеребьевкой, в соответствии с пунктом правил 6.6.6. Команды из одной страны не могут располагаться рядом.

6.18.2.3 Вызов на линии огня.

Перед каждой сменой, за пять (5) минут до начала Времени на подготовку и пробные выстрелы, ССЛО вызывает спортсменов на линию огня.

6.18.2.4 Время на подготовку и пробные выстрелы.

Перед началом Квалификации спортсменам дается десять (10) минут на Подготовку и пробные выстрелы. Затем делается 30-секундная пауза для переустановки мишеней. Во время Подготовки и пробных выстрелов, Диктор может объяснить зрителям формат соревнований и также может представить соревнующиеся команды.

6.18.2.5 Количество зачетных выстрелов и лимит времени.

На этапе квалификации каждый член команды делает сорок (40) зачетных выстрелов (80 выстрелов на одну команду), с ограничением по времени 50 минут. Квалификационные соревнования проводятся в соответствии с пунктом правил 6.11.

6.18.2.6 Определение результата.

В Квалификационных соревнованиях Смешанных команд по винтовке на 10 м подсчет очков проводится с десятыми (6.3.3.1). В Квалификационных соревнованиях Смешанных команд по пистолету на 10 м подсчет очков проводится без десятых.

6.18.2.7 Определение мест команд.

Места команд определяются согласно командным результатам. В случае равенства результатов применяется пункт правил 6.15.1 для командных результатов (сумма результатов двух членов команды).

6.18.2.8 Отбор в Финал.

Пять (5) лучших команд по результатам Квалификации выходят в Финал.

6.18.3 ФИНАЛ

6.18.3.1 Место проведения.

Финальные соревнования Смешанных команд по Винтовке и Пистолету на 10 м, по возможности, стреляются в Финальных тирах. Оба члена каждой команды в соревновательной зоне должны быть обеспечены мониторами показывающими результаты, видимые каждому из спортсменов.

6.18.3.2 Официальные лица Финалов.

Руководство и проведение Финалов Смешанных команд проводятся в соответствии с пунктом правил 6.17.1.10.

6.18.3.3 Распределение стрелковых мест.

Пять команд, попавшие в Финал расставляются в соответствии с произвольной жеребьевкой на десять (10) стрелковых мест в Финальном тире. Члены одной команды должны стрелять на соседних стрелковых местах. После прибытия команд (за 30 мин.), тренер команды должен информировать Жюри РТС, кто из членов команды будет стрелять слева, а кто будет стрелять справа.

6.18.3.4 Определение результата.

Результаты Квалификации не учитываются. Подсчет результатов в Финале начинается с нуля. Все зачетные выстрелы в Финале (в Винтовке и Пистолете) определяются с десятыми.

6.18.3.5 Жалобы на работу ЭМУ в Финалах.

Если поступила жалоба от члена команды или тренера, или судья линии огня или член Жюри заметили, что зажевало бумажную ленту, ССЛО должен остановить Пробные выстрелы или соревнования и направить Технического судью устранить неисправность, а затем продолжить стрельбу.

Если член команды подал жалобу на то, что мишень не регистрирует выстрел или показала неожиданный ноль, или промах, то должны быть приняты следующие меры:

- a) Член Жюри должен зафиксировать время поступления жалобы;
- b) Судья линии огня должен остановить стрельбу второго члена команды и предложить спортсмену, у которого сломалась мишень, сделать еще один выстрел. Если мишень показала дополнительный выстрел, судья линии огня дает указание команде закончить серию/выстрел, приплюсвав к оставшемуся времени 60 секунд. В результат засчитывается дополнительный выстрел, а промах игнорируется.
- c) Если мишень не показала дополнительный выстрел, судья линии огня дает указание команде, у которой сломалась мишень прекратить стрельбу. По окончании серии/выстрела, Жюри должно остановить соревнования и направить Технического судью(ей) отремонтировать или заменить мишень.
- d) После того, как мишень будет отремонтирована или заменена, всем командам дается две (2) минуты на неограниченное количество пробных выстрелов. После этого команда, у которой сломалась мишень, заканчивает свою серию/выстрел. Им дается время, которое осталось с момента поломки, плюс 60 секунд дополнительного времени. После того, как они закончат свою серию, соревнования продолжаются

6.18.3.6 Время прибытия спортсменов и начала Финала.

Началом Финала считается время, когда ССЛО начинает подавать команды для выполнения первой зачетной серии. Команды, которые прошли в Финал, должны прибыть к месту сбора в Финальном тире, в полном составе, одним тренером и всем необходимым инвентарём не менее чем за 30 минут до начала Финала. Если один, или оба члена команды не прибыли вовремя, то из результата первой серии команды вычитается два (2) очка. Если церемония награждения должна состояться сразу же по окончании Финала, то все спортсмены должны прибыть с национальной формой команды, для церемонии награждения. Жюри должны закончить проверку инвентаря как можно быстрее после прибытия спортсменов. Членам команды и их тренерам должно быть позволено разложить свои винтовки или пистолеты на свои стрелковые места в соревновательной зоне не менее чем за 18 минут до начала Финала. Команды и их тренеры должны быть построены согласно занимаемым стрелковым местам не позднее, чем за двенадцать (12) минут до начала Финала.

6.18.3.7 Вызов на линию огня.

ССЛО вызывает спортсменов на линию огня командой **«СПОРТСМЕНЫ ВЫЗЫВАЮТСЯ НА ЛИНИЮ ОГНЯ»**. Все спортсмены должны остановиться на линии огня и повернуться лицом к зрителям. ССЛО объявляет **«ЛЕДИ И ДЖЕНТЕЛЬМЕНЫ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОПРИВЕТСТВУЙТЕ СПОРТСМЕНОВ В ФИНАЛЕ СМЕШАННЫХ КОМАНД (ПНЕВМАТИЧЕСКАЯ ВИНТОВКА/ПНЕВМАТИЧЕСКИЙ ПИСТОЛЕТ 10 М)»**. После паузы для аплодисментов, ССЛО дает команду **«ЗАНЯТЬ СВОИ МЕСТА»**. После этого спортсмены должны повернуться и занять свои стрелковые места.

6.18.3.8 Время на подготовку и пробные выстрелы.

Через одну (1) минуту ССЛО дает команду **«ВРЕМЯ НА ПОДГОТОВКУ И ПРОБНЫЕ ВЫСТРЕЛЫ ПЯТЬ (5) МИНУТ...СТАРТ»**. Через четыре мин. и 30 сек., ССЛО объявляет: **«30 СЕКУНД»**. Через пять минут ССЛО подает команду **«СТОП...РАЗРЯЖАЙ»**.

6.18.3.9 Представление команд в Финале.

После команды **«СТОП...РАЗРЯЖАЙ»** Финалисты должны открыть затворы и вставить флажки безопасности. Финалисты в стрельбе из винтовки могут не менять изготовку во время представления, но должны вынуть винтовки из плеча, держать их во время всей презентации направленными вниз, и повернуть лицо к зрителям. Финалисты в стрельбе из пистолета должны положить свои пистолеты и повернуться лицом к зрителям. Судья линии огня должен убедиться, что затворы открыты и вставлены флажки безопасности. После проверки оружия, Диктор представляет финалистов, ССЛО и ответственного за проведение Финала члена Жюри, согласно пункту правил 6.17.1.12. Сразу же после представления ССЛО подает команду **«ЗАНЯТЬ СВОИ МЕСТА»**.

6.18.3.10 Зачетные серии из 5 выстрелов.

В начале Финала каждый член команды делает три (3) серии из 5 выстрелов (10 выстрелов за серию на команду, всего 30 выстрелов на команду). Во время каждой серии два участника команды должны чередовать выстрелы (см. 6.18.3.3 выше), спортсмен слева стреляет первым, а спортсмен с права стреляет вторым (Л-П-Л-П-Л-П и т. д.). Оба спортсмена могут заряжать оружие и принимать стрелковую изготовку после команды **«ЗАРЯЖАЙ»**, но спортсмен справа не может стрелять до тех пор, пока не выстрелит спортсмен слева. Командам дается 300 секунд, на 2 x 5 выстрелов. Если член команды стреляет не в свою очередь, то команда наказывается штрафом в два (2) очка.

6.18.3.11 Порядок выполнения серий из 5 выстрелов.

Через 60 сек. после команды **«ЗАНЯТЬ СВОИ МЕСТА»**, ССЛО подает команду: **«ПЕРВАЯ ЗАЧЕТНАЯ СЕРИЯ...ЗАРЯЖАЙ»**. Через пять секунд подается команда **«СТАРТ»**.

- a) Через 300 секунд или после того, как все финалисты сделают пять (5) выстрелов, ССЛО подает команду **«СТОП»**.
- b) Сразу же после команды **«СТОП»**, Диктор в течении 15-20 сек. дает комментарии о текущем положении команд и заметных результатах. Индивидуальные результаты не комментируются.
- c) Сразу же по окончании комментариев, ССЛО подает команду: **«СЛЕДУЮЩАЯ ЗАЧЕТНАЯ СЕРИЯ...ЗАРЯЖАЙ»**. Стрельба продолжается в таком порядке до тех пор, пока все члены команд не отстреляют три (3) серии из 5 выстрелов.

6.18.3.12 Одиночные зачетные выстрелы.

После того, как каждая команда сделает 3 x 10 выстрелов (30 выстрелов на команду), начинаются одиночные выстрелы с участием каждого члена команды, стреляющим один (1) выстрел. Каждый выстрел, спортсмен стоящий слева, должен стрелять первым, а спортсмен стоящий справа, вторым. Командам дается 60 секунд, чтобы сделать два одиночных выстрела. Если член команды стреляет не в свою очередь, то команда наказывается штрафом в два (2) очка. После того, как каждый член команды сделает два (2) одиночных выстрела, происходит первое выбывание. Окончательное место каждой команды будет определяться следующим образом:

- a) После того, как каждый член команды сделает 17 выстрелов (15 + 2), определяется команда, занявшая пятое место и покидающая соревнование.
- b) После того, как каждый член команды сделает 19 выстрелов (15 + 2 + 2), определяется команда, занявшая четвертое место и покидающая соревнование.
- c) После того, как каждый член команды сделает 21 выстрел (15 + 2 + 2 + 2), определяется команда, занявшая третье место и ставшая бронзовым призером соревнований.
- d) После того, как каждый член команды сделает 24 выстрела (15 + 2 + 2 + 2 + 3), определяются серебряный и золотой призеры соревнований.

6.18.3.13 Порядок выполнения одиночных выстрелов.

Сразу же по окончании комментариев о местах команд и результатах после серий из 5 выстрелов, ССЛО подает команду: **«СЛЕДУЮЩИЙ ЗАЧЕТНЫЙ ВЫСТРЕЛ...ЗАРЯЖАЙ»**. Через пять секунд подается команда **«СТАРТ»**.

- a) Через 60 секунд или после того, как все финалисты сделают один (1) выстрел, ССЛО подает команду **«СТОП»**.
- b) Сразу же после команды **«СТОП»**, Диктор в течении 15-20 сек. дает комментарии о текущем положении команд и заметных результатах. Индивидуальные результаты не комментируются.
- c) Сразу же по окончании комментариев, ССЛО подает команду: **«СЛЕДУЮЩИЙ ЗАЧЕТНЫЙ ВЫСТРЕЛ...ЗАРЯЖАЙ»** и такой порядок выполнения одиночных выстрелов продолжается. После того, как все члены команды сделают по два (2) одиночных выстрела (всего 2 x 17 выстрелов), выбывает команда, занявшая 5-е место.
- d) После того, как все члены оставшихся команд сделают по два (2) дополнительных одиночных выстрела (всего 2 x 19 выстрелов), выбывает команда, занявшая 4-е место.
- e) После того, как все члены оставшихся команд сделают по два (2) дополнительных одиночных выстрела (всего 2 x 21 выстрелов), выбывает команда, занявшая 3-е место.
- f) После того, как все члены оставшихся команд сделают по три (3) дополнительных одиночных выстрела (всего 2 x 24 выстрелов), определяются команды занявшие 1-е и 2-е места (золотые и серебряные призы).

6.18.3.14 Одинаковые результаты.

Определение мест у команд с одинаковым результатом, которые должны покинуть соревнование или определить золотого и серебряного призеров, проводится путем перестрелки. Команды с одинаковым результатом (оба члена) должны сделать дополнительные выстрелы, при этом спортсмен, стоящий слева должен стрелять первым, а спортсмен, стоящий справа вторым. Стрельба проводится до выявления победителя. ССЛО объявляет: **«ПЕРЕСТРЕЛКА МЕЖДУ КОМАНДАМИ (СТРАНА) и (СТРАНА)»** и затем проводит перестрелку. Время на каждый выстрел 60 секунд. Результат перестрелки определяется суммой результатов выстрелов команды.